

Programma di informatica

Classe: II afm

Unità 1: **LA RETE INFORMATICA:**

- Concetti di base;
- Reti di calcolatori;
- Tipi di rete (LAN, WAN, WLAN, MAN, GAN, PA);

Unità 2: **INTERNET E IL WORLD WIDE WEB:**

- La rete Internet; o Connessione a internet; o Servizi di internet; o Protocolli di comunicazione; o I pericoli di internet; o La *netiquette*; o Il diritto informatico;
- Lo scambio di informazioni in rete;
- La navigazione nella rete;
- Ricerca di informazioni in rete;
- Utilizzare correttamente e responsabilmente la rete;

Unità 3: **LA POSTA ELETTRONICA:**

- Introduzione;
- Client di posta;
- Gli indirizzi di posta;
- Creazione account di posta elettronica;
- Il messaggio di posta elettronica;
- Applicazioni avanzate;
- Esercitazioni.

Unità 4: **ELEMENTI DI PROGRAMMAZIONE:**

- Introduzione;
- Algoritmi;
- Schemi di flusso;
- Esempi di programmi;

Unità 5: **HTML E SITI INTERNET:**

- Introduzione all'*HyperText Markup Language*;
- Principali tag HTML e loro attributi;
- Formattazione del testo;
- Link ad altre pagine; • Gestione delle tabelle;
- Il sito web: Architettura-Progettazione;siti statici e dinamici
 - o *CMS*;
- Realizzazione di un sito web.