

Programma di informatica

Classe: I AFM.

Unità 1: INTRODUZIONE ALL'INFORMATICA:

- Concetti di base;
- Campi di applicazione;
- Storia del computer;
- Architettura e componenti di un calcolatore elettronico:
 - Il processore; ○ La scheda madre; ○ Le unità di I/O; ○ Le memorie; ○ Le periferiche e le interfacce; ○ Il software; ○ Il sistema operativo;
- La codifica dell'informazione;

Unità 2: IL SISTEMA OPERATIVO:

- Struttura e funzioni di un sistema operativo;
- Principali sistemi operativi;
- Cartelle e file;
- Condivisione delle risorse in rete;
- Guida all'uso ottimale delle funzionalità di un sistema operativo;

Unità 3: LA VIDEO SCRITTURA:

- Introduzione all'elaborazione dei testi; • Il testo e il documento: i *word processor*;
- Microsoft Word:
 - Preparare la struttura di un documento; ○ Inserire, modificare, formattare e correggere un testo; ○ Gli stili; ○ Inserire tabelle, grafici e immagini; ○ Predisporre una relazione tecnica; ○ Esercitazioni;

Unità 4: IL FOGLIO ELETTRONICO:

- Introduzione ai fogli di calcolo;
- Microsoft Excel:
 - Preparare la struttura di un documento; ○ Inserire, modificare, formattare e correggere i dati; ○ Le formule; ○ I grafici; ○ Esercitazioni;

Unità 5: STRUMENTI DI PRESENTAZIONE MULTIMEDIALE:

- Introduzione agli strumenti di presentazione multimediale;
- Microsoft Power Point:
 - Preparare una presentazione; ○ Inserire, modificare, formattare e correggere dati ed elementi multimediali; ○ Esercitazioni.